

Compositor de Software

Founderz

Clase 1 - Introducción y primer ejemplo

Practicar tablas de multiplicar

Crea una aplicación web simple para practicar las tablas de multiplicar.
La aplicación debe:

1. Mostrar una multiplicación aleatoria del 1 al 10.
2. Permitir al usuario introducir la respuesta.
3. Comprobar si la respuesta es correcta y mostrar un mensaje.
4. Llevar la cuenta de aciertos y fallos.
5. Tener un diseño atractivo y responsivo utilizando Tailwind CSS.
6. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
7. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
8. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo ejecutar la aplicación.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.



Clase 2 - Compositor de Software 2

Planificador de Menús Semanales

Crea una aplicación web simple para practicar las tablas de multiplicar.

La aplicación debe:

1. Mostrar una tabla con 7 columnas (días de la semana) y 3 filas (desayuno, comida, cena).
2. Permitir al usuario introducir platos en cada celda de la tabla.
3. Incluir un botón para generar sugerencias aleatorias de platos saludables para cada comida.
4. Tener un botón para limpiar toda la tabla y empezar de nuevo
5. Incluir una sección para añadir una lista de la compra basada en los platos elegidos.
6. Tener un diseño atractivo, usar emojis, colores y ser responsivo utilizando Tailwind CSS.
7. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
8. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
9. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo usar y ejecutar la aplicación.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.

Clase 3 - Compositor de Software 3

Juego de detectives

Crea una aplicación web para un juego de detectives al estilo Carmen Sandiego.

La aplicación debe:

1. Presentar un escenario inicial de un robo en una ciudad famosa.
2. Ofrecer 3 pistas sobre el siguiente destino del ladrón (relacionadas con la geografía, cultura o historia del lugar).
3. Permitir al jugador elegir entre 3 posibles destinos basados en las pistas.
4. Tener al menos 5 ciudades diferentes para visitar durante la persecución.
5. Incluir un sistema de puntos basado en la rapidez y precisión de las decisiones del jugador.
6. Ofrecer datos educativos interesantes sobre cada ciudad visitada.
7. Tener un final donde el jugador intenta identificar al ladrón entre varios sospechosos.
8. Incluir un diseño atractivo y responsivo utilizando Tailwind CSS, con emojis de gran tamaño representativos de cada ciudad.
9. Contener todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
10. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
11. Funcionar completamente en el lado del cliente, sin necesidad de servidor.
12. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo abrir y jugar con un doble clic.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.

Clase 4 - Compositor de Software 4

Pomodoro Timer

Crea una aplicación web de temporizador Pomodoro.
La aplicación debe:

1. Tener un temporizador que alterne entre 25 minutos de trabajo y 5 minutos de descanso.
2. Permitir iniciar, pausar y reiniciar el temporizador.
3. Mostrar una notificación visual y reproducir un sonido cuando el tiempo se agote.
4. Llevar la cuenta de cuántos "pomodoros" (ciclos de trabajo) se han completado.
5. Tener un diseño atractivo y responsivo utilizando Tailwind CSS.
6. Incluir una breve explicación de la técnica Pomodoro.
7. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
8. Cargar Tailwind CSS y cualquier archivo de sonido necesario desde un CDN.
9. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo usar y ejecutar la aplicación.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.



Clase 5 - Compositor de Software 5

Generador de passwords

Crea una aplicación web para generar contraseñas seguras.
La aplicación debe:

1. Permitir al usuario especificar la longitud de la contraseña.
2. Ofrecer opciones para incluir letras mayúsculas, minúsculas, números y símbolos especiales.
3. Generar una contraseña aleatoria basada en las opciones seleccionadas.
4. Mostrar la fortaleza de la contraseña generada.
5. Permitir copiar la contraseña al portapapeles con un clic.
6. Tener un diseño atractivo y responsivo utilizando Tailwind CSS.
7. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
8. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
9. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo usar y ejecutar la aplicación.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.



Clase 6 - Compositor de Software 6

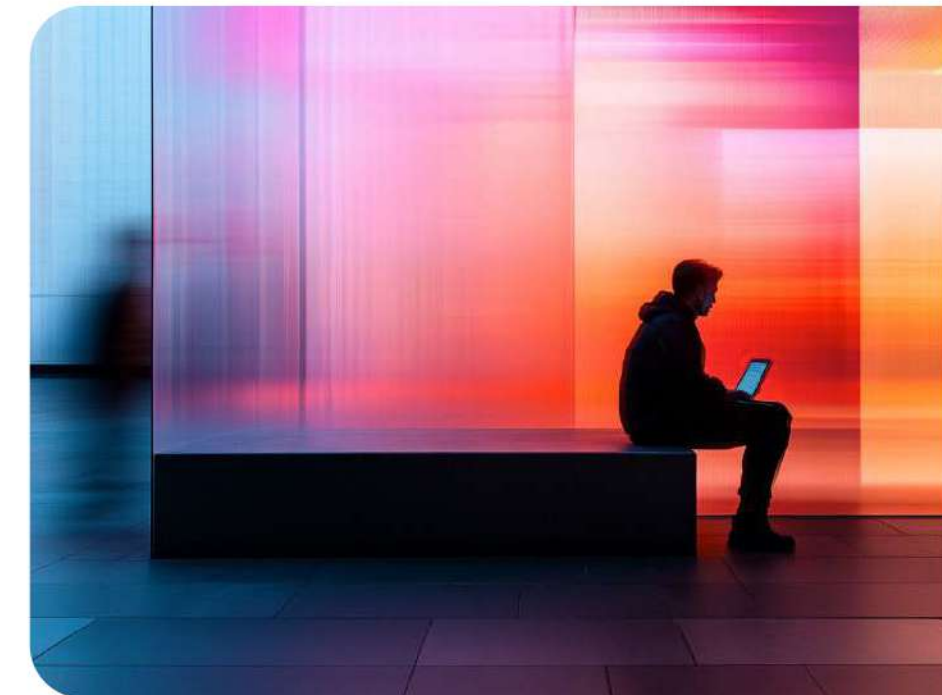
Creando a partir de una imagen

[ARRASTRAR IMAGEN] + PROMPT:

Programa un juego como el de la imagen.
Importante, el resultado debe:

1. Tener un diseño atractivo utilizando Tailwind CSS.
2. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
3. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
4. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo jugar y ejecutar el juego.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.



Clase 7 - Compositor de Software 7

Guardando y leyendo datos - Diario Personal

Crea una aplicación web para un diario personal digital.

La aplicación debe:

1. Permitir al usuario escribir entradas de diario con fecha y título, con un estilo bonito a pantalla completa como el creador de entradas de Wordpress.
2. Guardar las entradas en LocalStorage.
3. Mostrar una lista de entradas pasadas que se puedan ver o eliminar, pero no editar.
4. Tener una pequeña sección lateral para ver todas las entradas escritas.
5. Cuando no haya ninguna entrada escrita, tener un diseño tipo placeholder bonito que inspire a empezar.
6. Usar un diseño limpio y minimalista con Tailwind CSS que emule una libreta física.
7. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
8. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
9. Funcionar completamente en el lado del cliente, usando LocalStorage para los datos.
10. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo abrir y usar la aplicación con un doble clic.

Genera el código completo, usa el español como idioma y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.

Clase 8 - Compositor de Software 8

Proyectos más complejos - Gestor Kanban

Crea una aplicación web para un mini gestor de proyectos visual.
La aplicación debe:

1. Permitir al usuario crear, editar y eliminar proyectos.
2. Mostrar los proyectos en un diseño tipo Kanban Board, y hacer que se puedan arrastrar y soltar proyectos moverlos entre columnas.
3. Crear una vista detalle de cada proyecto que se abra en un "modal", y que permita añadir, editar y eliminar tareas dentro de cada proyecto.
4. Cuando no haya ningún proyecto o tarea, mostrar un diseño tipo placeholder bonito que inspire a empezar.
5. Guardar todos los datos de proyectos y tareas en LocalStorage.
6. Usar un diseño intuitivo y responsivo con Tailwind CSS.
7. Incluir todo el código HTML, CSS y JavaScript en un solo archivo.
8. Cargar Tailwind CSS desde un CDN.
9. Funcionar completamente en el lado del cliente, usando LocalStorage para los datos.
10. Proporcionar instrucciones claras sobre cómo abrir y usar la aplicación con un doble clic.

Genera el código completo y asegúrate de que se pueda ejecutar haciendo doble clic en el archivo HTML resultante.



Compositor de software

Founderz